

<p>Offenes Hallengehen Kaiserslautern 20.Februar 2016</p>	<p>Wertung Deutscher Geher Pokal 2016 West-Südwest-Cup 2016 Rheinland-Pfalz-Meisterschaften 2016 Hessische Meisterschaften 2016 Westpfalz-Meisterschaften 2016</p>
--	---

Wann:	Samstag, den 20.Februar 2016	
Wo:	Barbarossahalle, Ludwig-Thoma-Str.1, 67663 Kaiserslautern	
Rundenlänge:	142,50 m – 1000m sind 7 Runden + 2,50 m	
Ausschreibung:	1000m Hallengehen:	Kinder M 10, M 11, W 10, W 11
	1000m Hallengehen	Jugend M12,M13, W12, W13, M14, M15,W14, W15
	3000m Hallengehen	MJU18+U20, WJU18- U20, Männer, Frauen, M 30 – M 75, W 30 – W 75
Zeitplan:	17.30 Uhr	1 000m Hallengehen W 10 – 15. M 10-15
	17.50 Uhr	3 000m Hallengehen wJU18+20,Frauen, W30-75
	18.20 Uhr	3 000m Hallengehen mJU18-20,Männer, M30-75
	18.50 Uhr	3000m Hallengehen (bei Bedarf, M/W langsamere Zeiten, bzw. keine Zeitangabe)
	Der Zeitplan ist vorläufig, ein eventuell geänderter Zeitplan geht den Vereinen nach Meldeschluss zu. Deshalb bitte rechtzeitig melden.	
Auszeichnungen:	Alle Teilnehmer des offenen Gehens erhalten eine Urkunde. In den Klassen M,F ,mJU20, wJU20, mJU16 und wJU16 werden Rheinlandpfalzmeisterschaften durchgeführt, hier erhalten die ersten Drei Medaillen und die jeweiligen Sieger den Titel „Rheinland-Pfalz-Meister 2016“. Die Sieger/Innen aus dem Bezirk den Titel Bezirksmeister/In 2016	
Meldungen:	bis Sonntag, den 14.Februar 2016 (mit Angabe der BL 2015/16) an Hans-Werner Geiss , Am Bürgerwald 11, 67697 Otterberg E-Mail: hwg@la-westpfalz.de Nachmeldungen bis spätestens 16.30 Uhr am Wettkampftag, nur wenn organisatorisch möglich.	
Startgeld:	1000m Gehen 4,- Euro; 3000m Gehen 6,- Euro Nachmeldungen am Wettkampftag + 5,- Euro	
Veranstalter:	LV Pfalz , Bezirk Westpfalz	
Anreise:	Siehe Anfahrtsbeschreibung Barbarossahalle	
Sonstiges	Diese Ausschreibung und auch später die Ergebnisliste werden im Internet auf der Homepage des LV Pfalz – Bezirk Westpfalz (http://www.la-westpfalz.de) veröffentlicht.	



Bezirk Westpfalz

Hans-Werner Geiss
Hermann Hartmann

Stellvertretender Vorsitzender
1.Vorsitzender